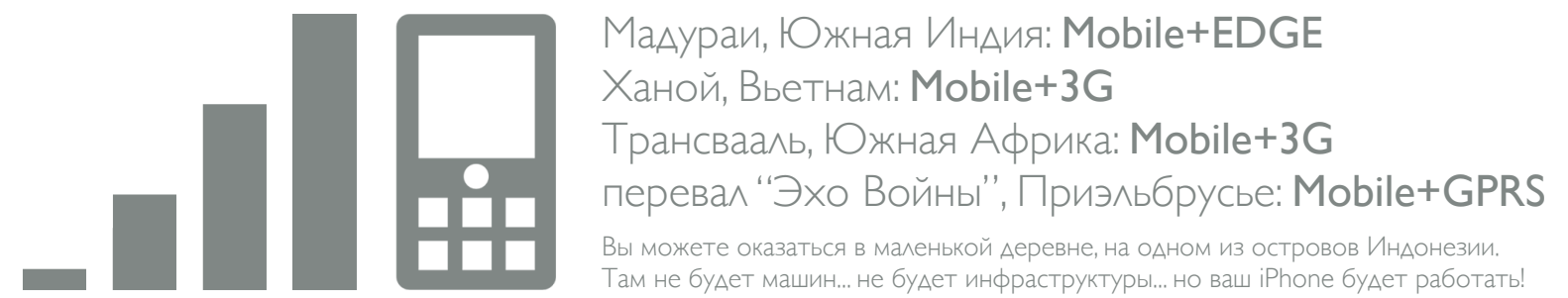




Google Android

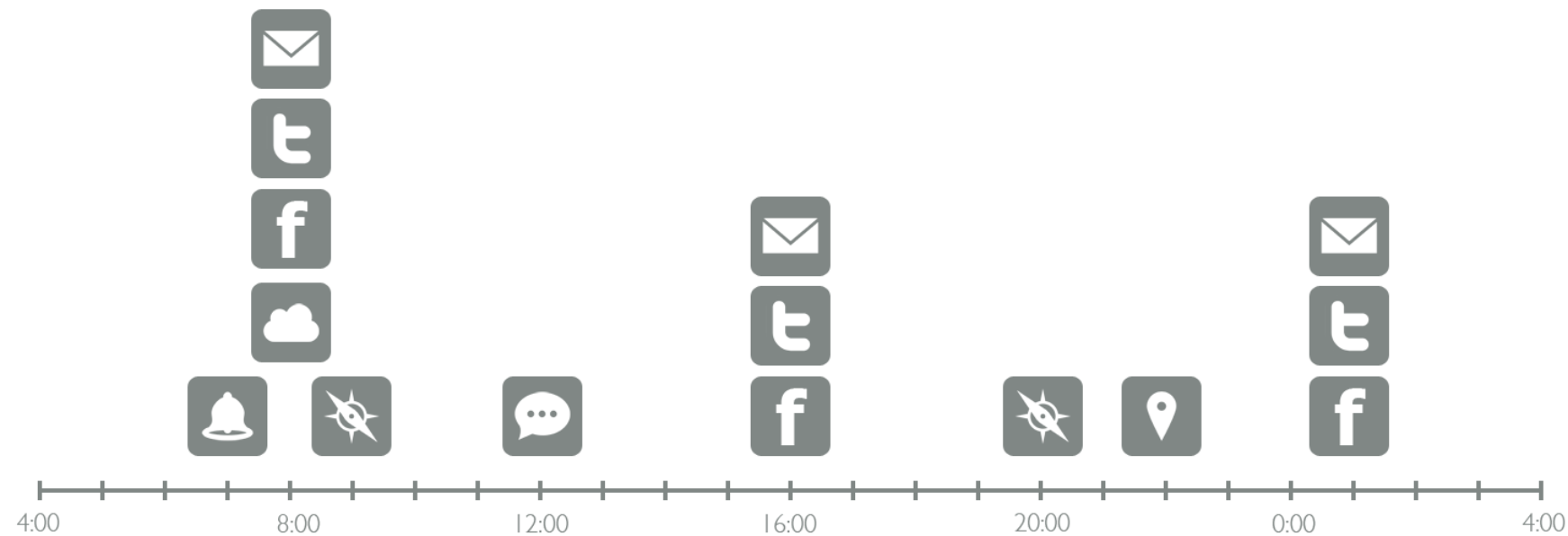
в цифрах и картинках

Мобильный интернет



на 90% суши "ЛОВИТ" мобильный телефон

The text is accompanied by a row of 11 stylized human icons. The first 10 are green, and the 11th is grey, representing 90% of the landmass.

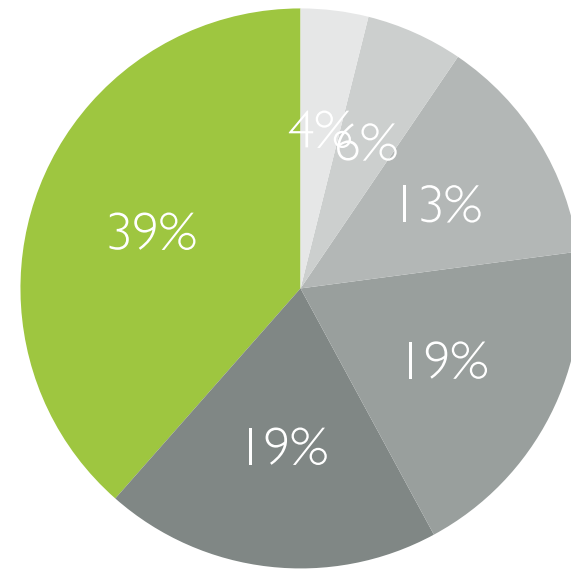
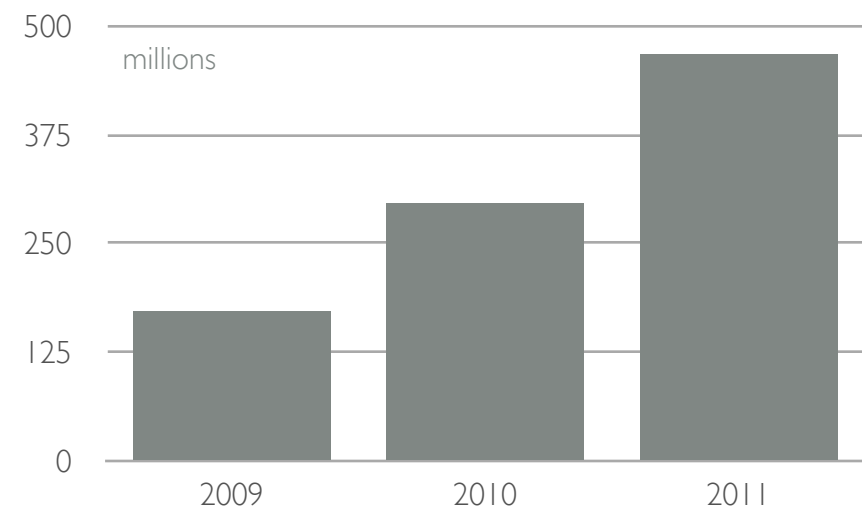


всегда включен
всегда с собой

Рост рынка смартфонов

Рост рынка смартфонов в мире

пожалуй самый быстро-ростущий товар современности

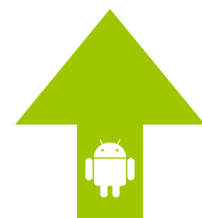


Разделение рынка

по итогам I квартала 2011

- Другие
- Windows Phone/Mobile
- BlackBerry
- Symbian
- iPhone
- Android

Динамический рост платформы Android после появления **Motorola Droid** в США & **Samsung Galaxy S** во всем мире



33%



25%

Android Market

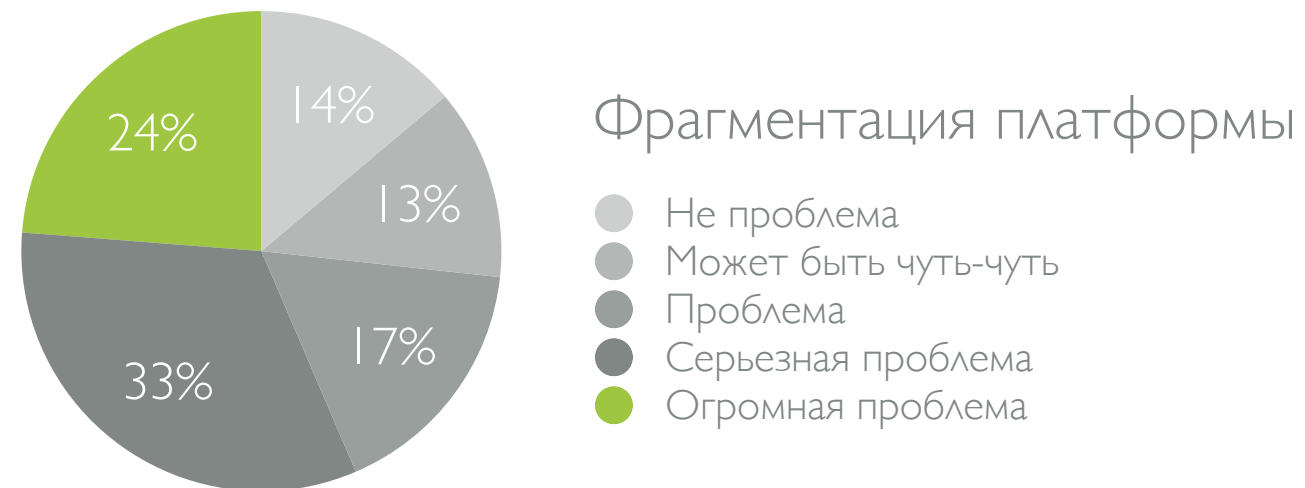
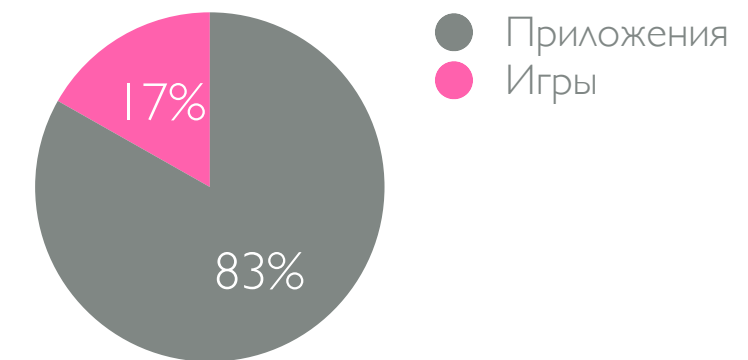
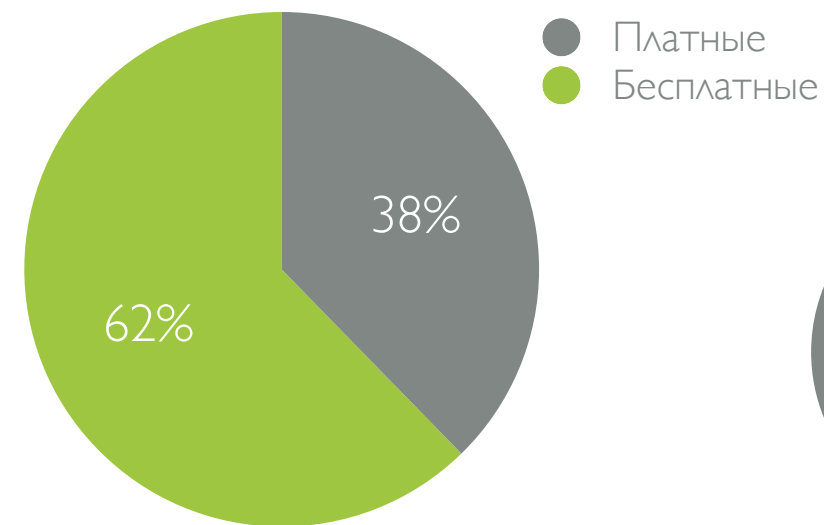
Всего приложений: **193 642**

неофициальная цифра: **320 000**

Всего скачиваний: **4 000 000 000**

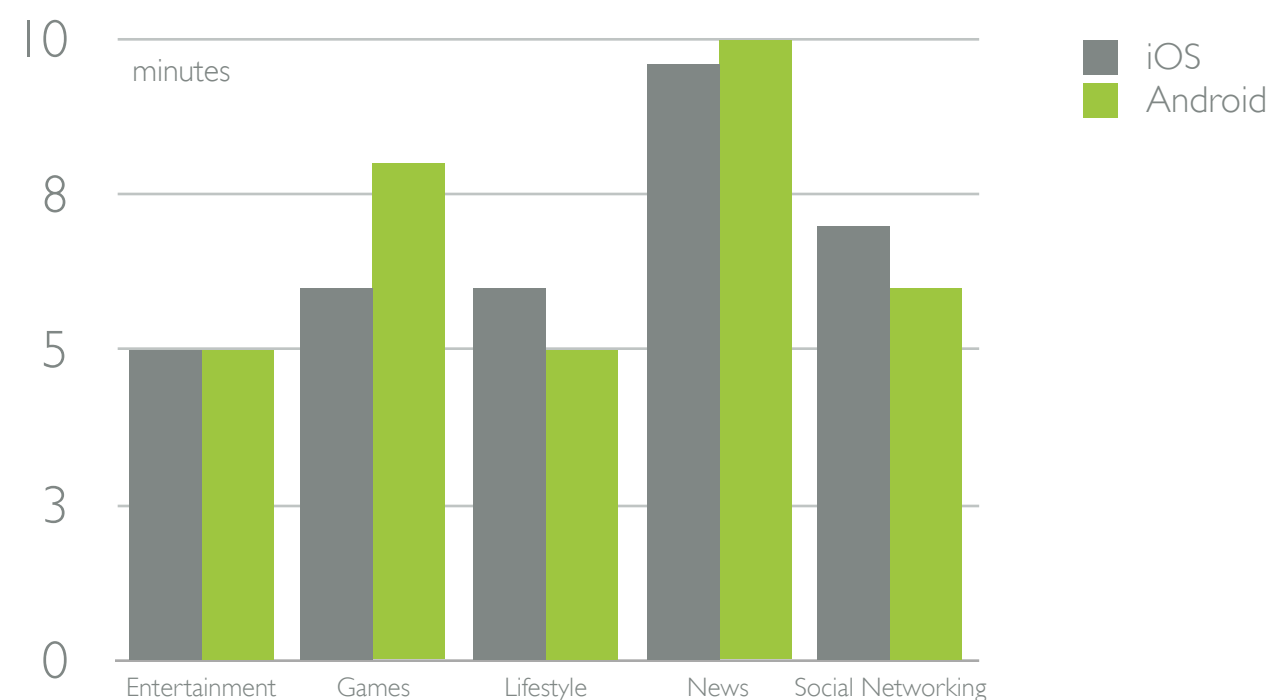
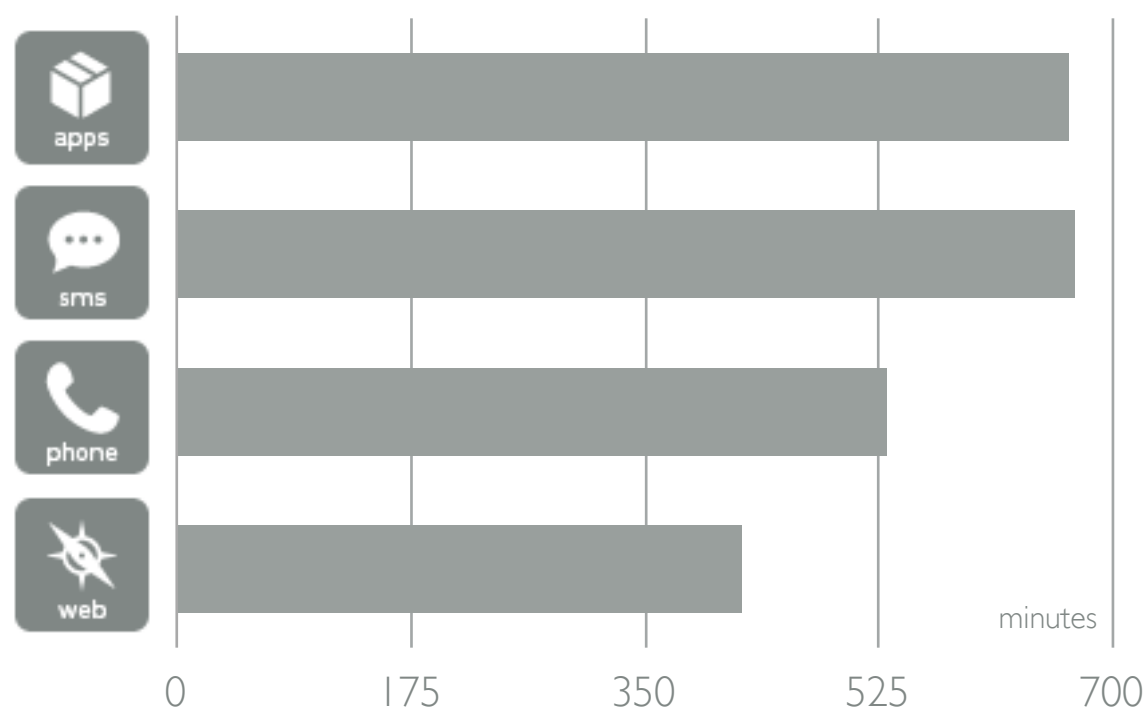
Модерация: **отсутствует**

Новых приложений в марте 2011: **34 349**



Пиратство

Сессионность и интеграция



из 105 000 000 юзеров твиттера – 37% пользуются им на телефоне

45%

аудитории Facebook, посещают ресурс с помощью мобильного приложения

5x

в 5 раз меньше трафика скачивает пользователь мобильного приложения

FourSquare

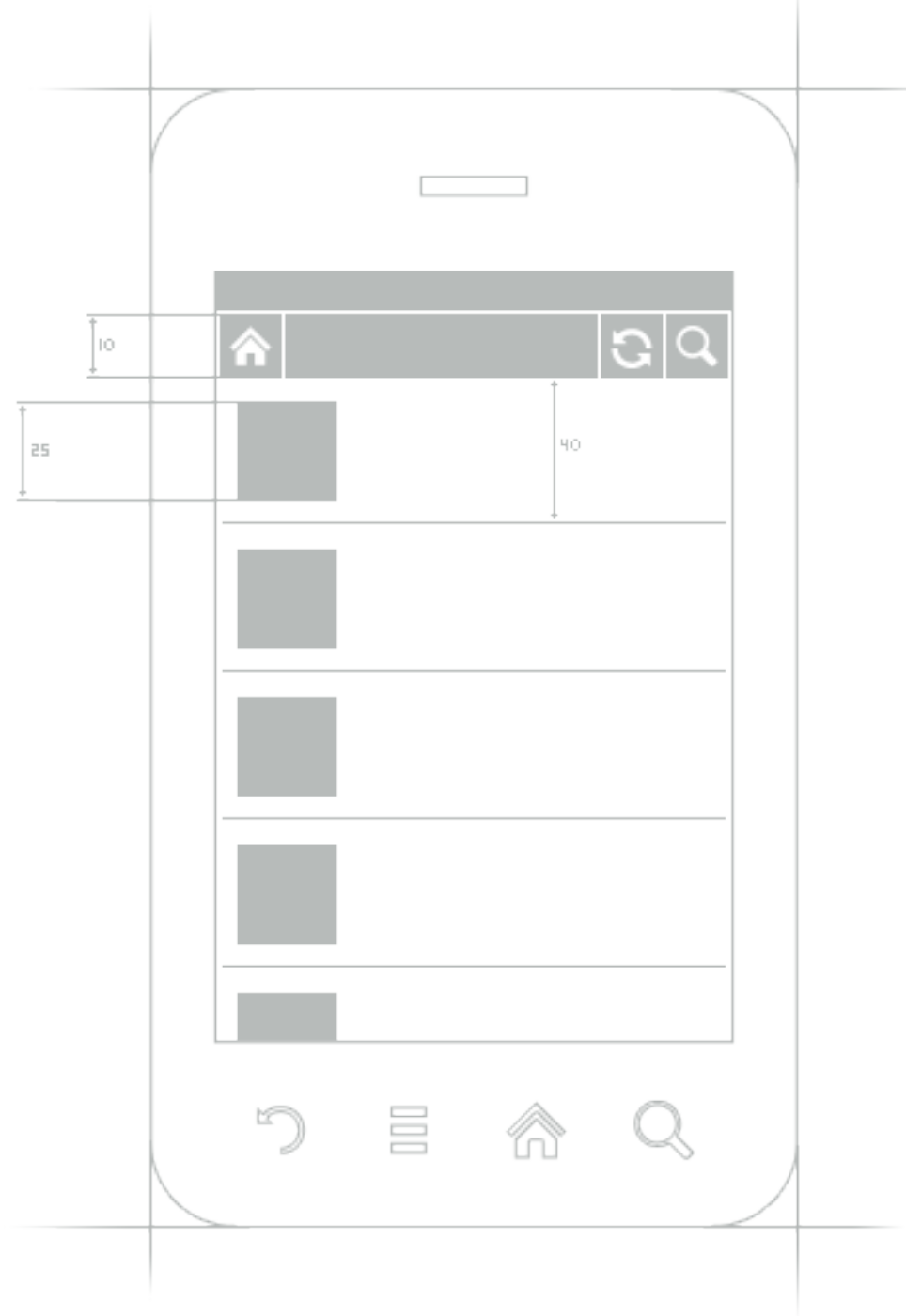
был бы невозможен без телефонов с GPS приемником



Google Android

простые правила сложных приложений

Проектирование интерфейса



Физические размеры экрана

Разрешение экрана

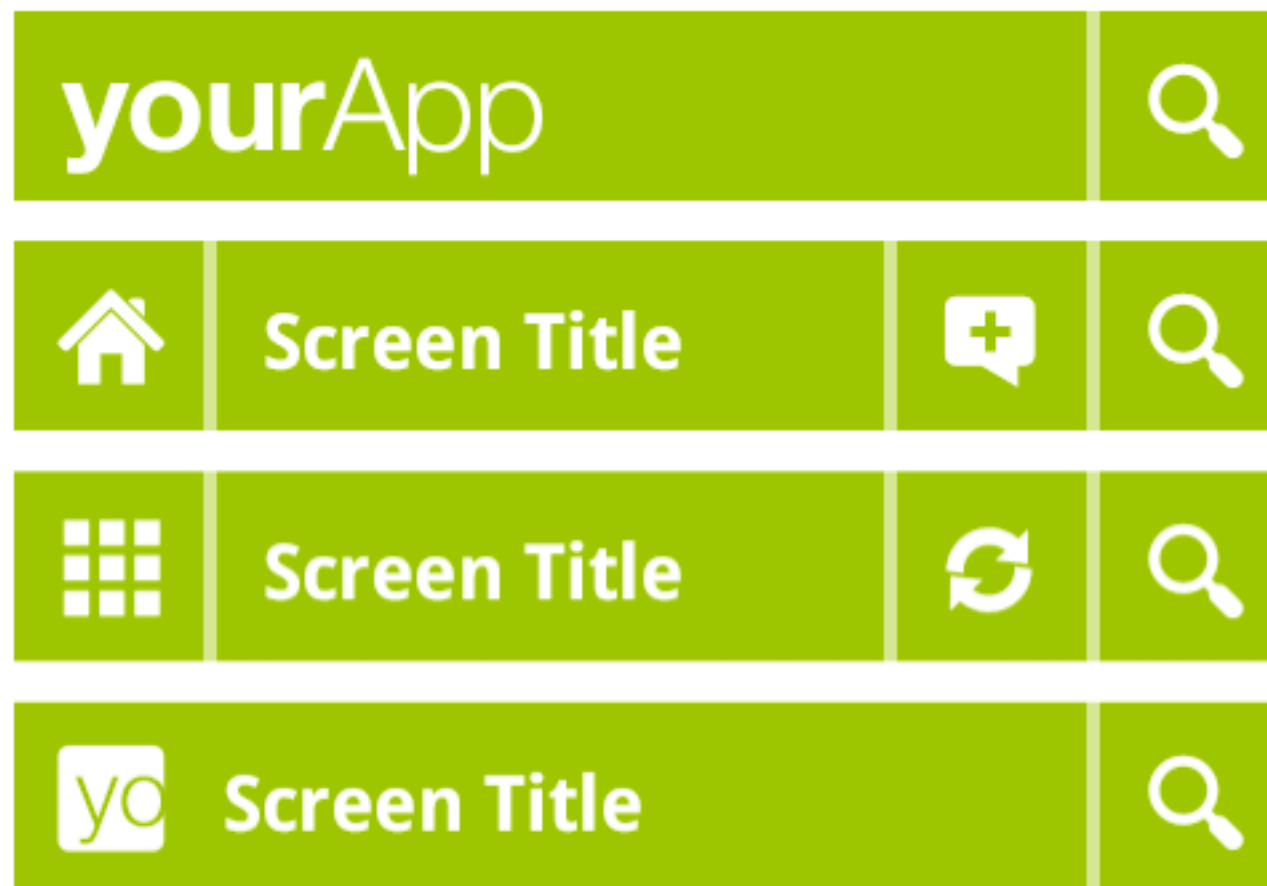
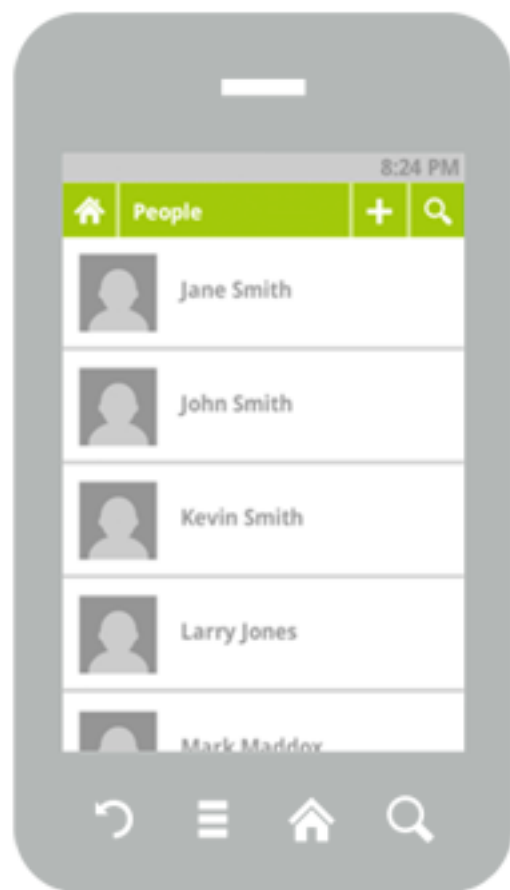
Портретная или ландшафтная ориентация

Макет иерархии информации и модели данных

Выберите основную схему навигации

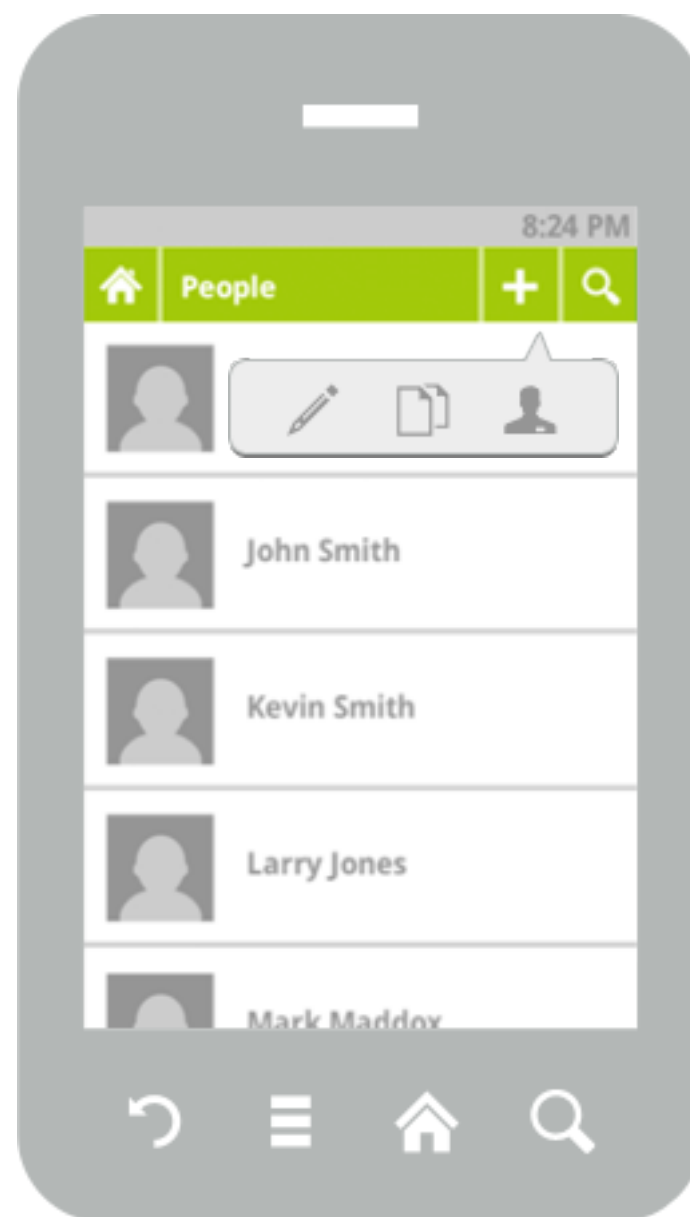
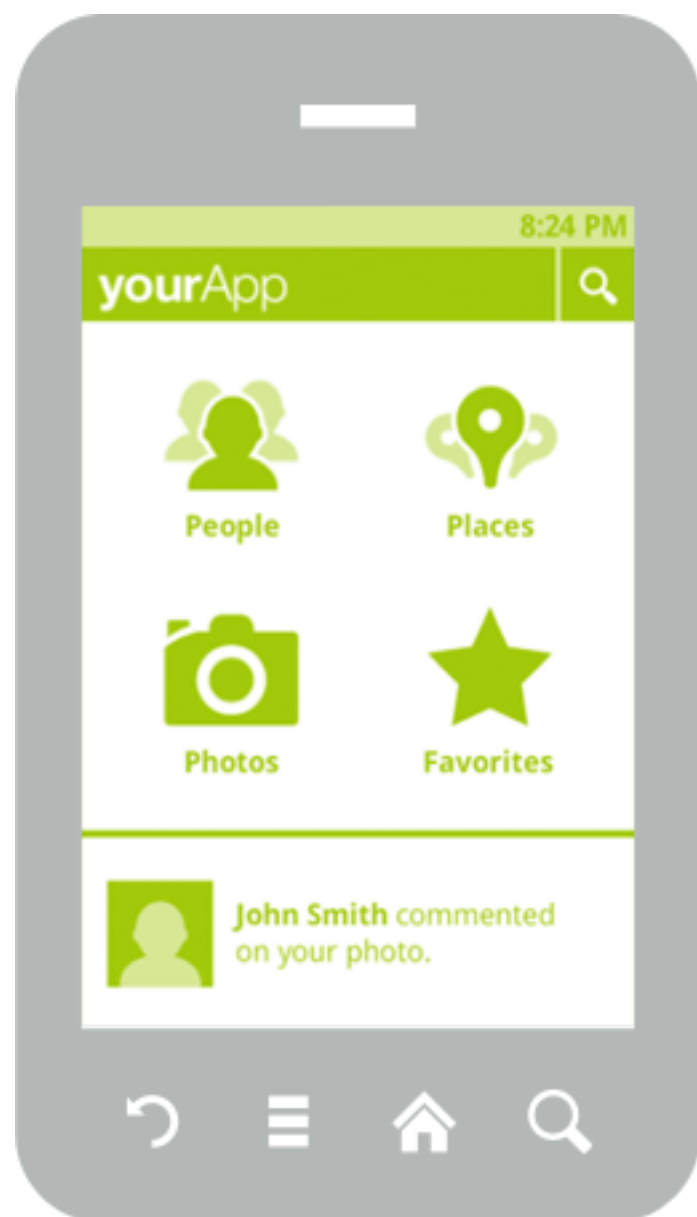
Эскизы пользовательского интерфейса

Интерфейс



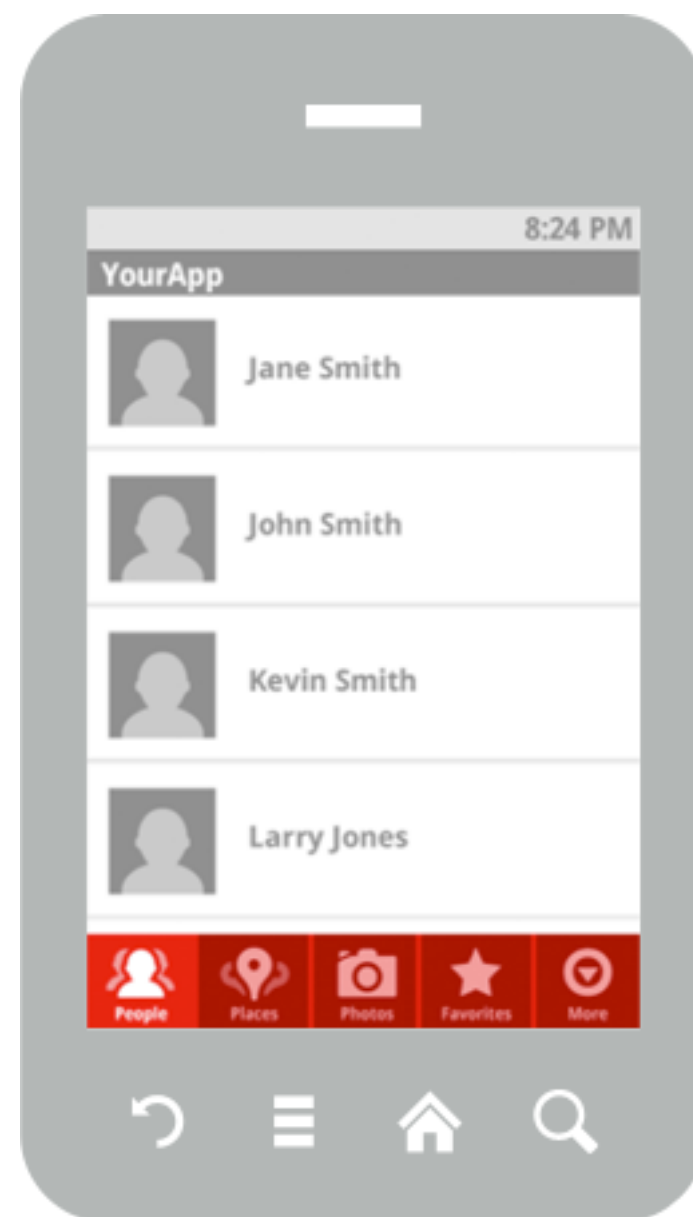
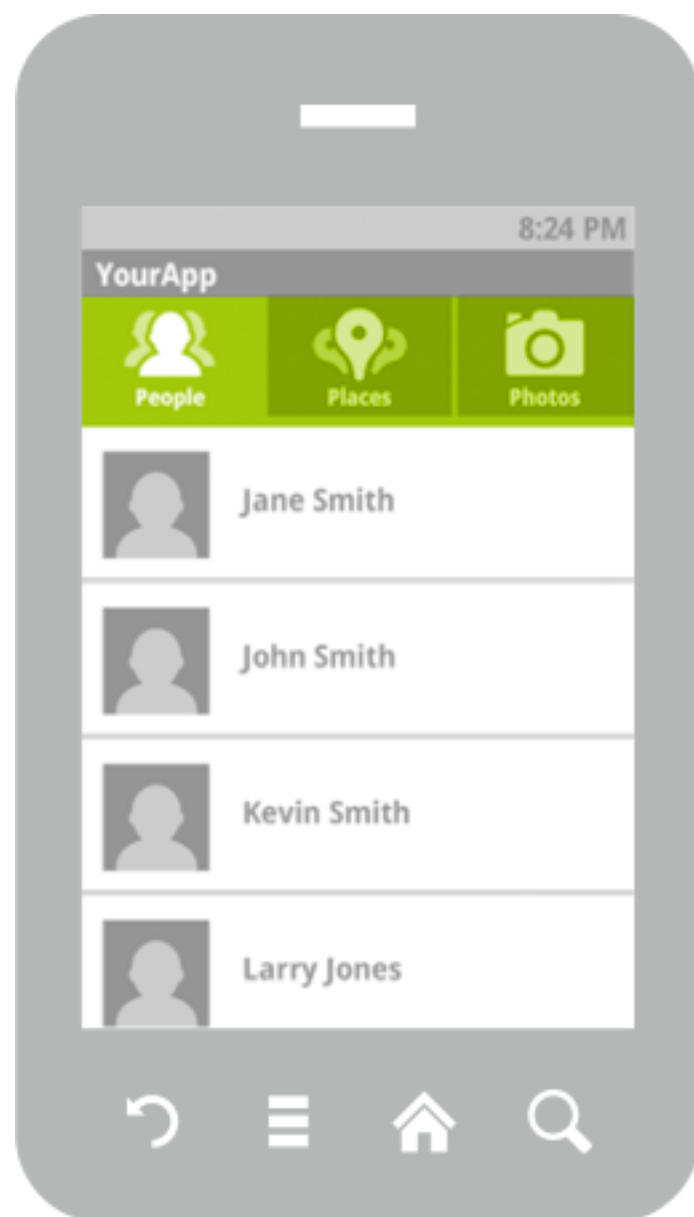
Кастомизируйте
Action bar

Интерфейс



Dashboard
Action bar
Quick Actions

Интерфейс

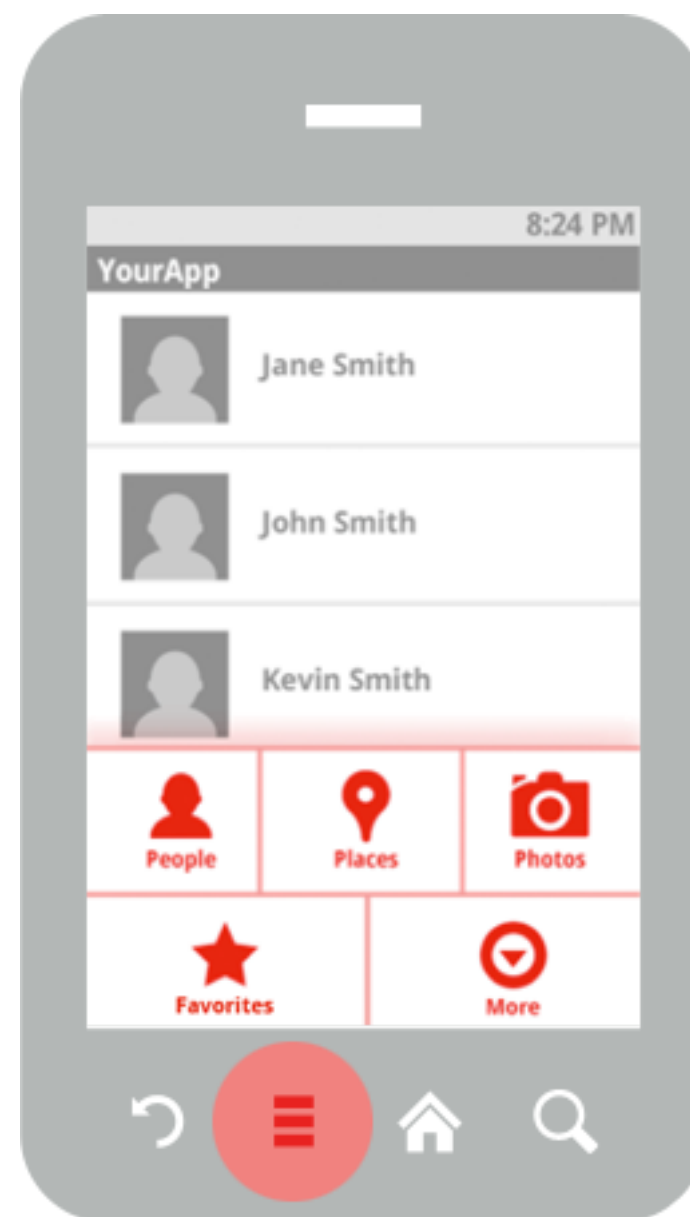
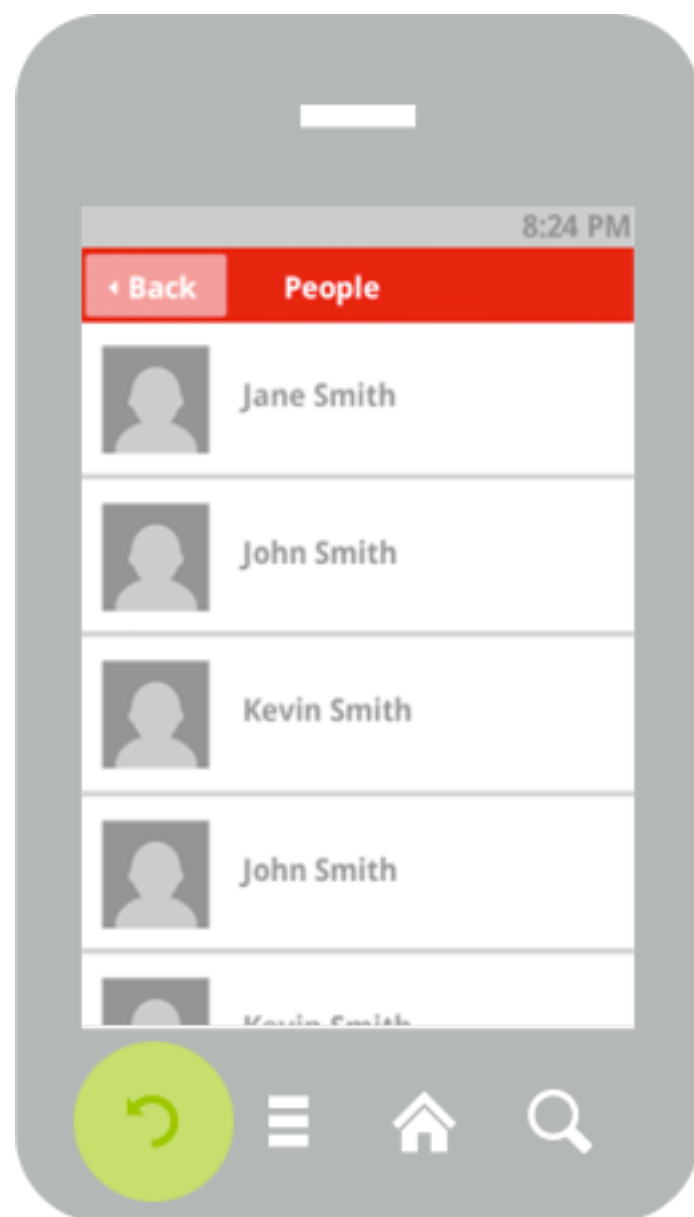


Верхние вкладки
(до 4 штук)



Нижние вкладки
Больше 5 штук

Интерфейс



Навигация в "Options menu"
Экранная кнопка "Назад"

Интерфейс



большие, понятные области "тапа" (кнопки, объекты)
используйте по назначению "margins" и "padding"
поддерживайте D-pad и trackball навигацию
не забывайте про UI Guidelines
корректно обрабатывайте ориентацию устройства
не забывайте про стек активностей
используйте themes/styles/dimension/color

Интерфейс



- бездумное портирование UI с других платформ
- использование "absolute-positioned layout"
- использование PX вместо DP (SP для текста)
- использование маленьких шрифтов
- использование единого HDPI пака ресурсов



<RelativeLayout>

Структура ресурсов

▼ res

▶ drawable

Drawable XML (не PNGs)

▶ drawable-hdpi

PNGs, 9-Patch PNGs,
оптимизированные для разных разрешений

▶ drawable-mdpi

▶ layout

▶ layout-port

XML Схемы для разных физических размеров экрана
и ориентации

▶ layout-land

▶ layout-large-land

▶ values

Стили, темы, размеры, цвета...

▶ values-en

Строки локализаций

▶ values-ru

Структура ресурсов

- ▼ drawable
 - obj.xml

```
<selector>  
  <item android:drawable="@drawable/obj_disabled" android:state_enabled="false" .../>  
  <item android:drawable="@drawable/obj_pressed" android:state_pressed="true" .../>  
  <item android:drawable="@drawable/obj_focused" android:state_focused="true" .../>  
  <item android:drawable="@drawable/obj_default" />  
</selector>
```



default



disabled

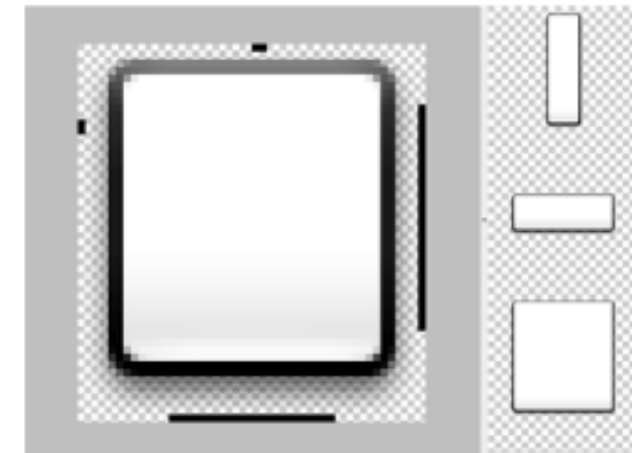


focused



pressed

9 Patch PNG



Инструментарий



<http://code.google.com/p/android-ui-utils/>



<https://github.com/cyrilmottier/GreenDroid>



<http://www.androidpatterns.com/>



Контакты:

Ailove Games:
Максим Чекмарёв
тел: +7 (906) 777 8705
e-mail: m.chekmarev@ailove.ru

Ailove:
Москва, Ленинский проспект 6 стр. 20
тел: +7 (495) 258 7488
e-mail: info@ailove.ru

в презентации помимо собственного опыта
и аналитики использовались данные:

Gartner Inc.
Nielsen
Wireless Intelligence
Flurry Analytics

International Telecommunication Union
Apple AppStore Analytics
Google Android Market Analytics

АИЛАВ 